

Scuola	I.T.I.S. “Galileo Ferraris” Istituto Tecnico Industriale
Sede Scampia	Via A. Labriola lotto 2G
Dirigente Scolastico	Vincenzo Ciotola
Referente Progetto	Prof. Natale Bruzzaniti
Tutor	Prof. Carmine Nasti, Salvatore Pes
Percorso Formativo per	Addetto alla produzione grafica e sonora pc
Particolarità del progetto	Partnerariato con l’Istituto Nautico “ Duca degli Abruzzi “ (Bagnoli)
Quale spazio di mercato occupa il progetto	Settore informatico e della produzione CITY WEB
Descrizione	<p>Numero di allievi previsto: 15 Durata: 450 h. La scelta dei moduli e dei relativi contenuti sono orientati alla massima fruibilità da parte degli alunni e saranno resi altamente attraenti attraverso l'utilizzazione di metodologie ludico-ricreative che ne facilitino la frequenza. Sono privilegiate discipline innovative e vicine alle nuove tecnologie come la lingua inglese, l'informatica, la grafica web e discipline a carattere più ludico ricreativo come la musica e l'educazione allo sport. Il modulo di strumentazione elettronica coniuga competenze ludico-ricreative legate alla musica, con quelle più tecniche della 'registrazione digitale', manipolazione e archiviazione-produzione di brani e CD musicali</p>
Esiti attesi	<ul style="list-style-type: none"> • Rafforzamento della motivazione degli alunni nell'affrontare i percorsi istituzionali (circa l'80% dei partecipanti dovrà rientrare o proseguire nel circuito formativo e/o scolastico); • acquisizione di competenze spendibili sia nel proseguo degli studi, sia nel mercato del lavoro; • promozione della crescita e dello sviluppo della personalità e del senso civico nel singolo e nel gruppo classe; • coinvolgimento delle famiglie degli alunni; • Patente Europea per il Computer.
Certificazione	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Certificazioni e crediti formativi in merito alle competenze acquisite spendibili per rientrare nei percorsi istituzionali o per orientarsi nel mondo del lavoro. ❖ Brevetto sportivo di abilità di 1° livello, nel nuoto per il salvamento
Motivi di interesse per l'utenza	<p>Curiosità, fascino nuove tecnologie . Metodo di insegnamento trasversale in cui è anche possibile imparare divertendosi</p>

Laboratori Ludico Ricreativi	Atelier Multimediale
---------------------------------	-----------------------------